

WETTBEWERB. Die Borm-Gruppe führt für ihre CAD-Software PointLine einen Wettbewerb durch. Mitmachen können alle angehenden Schreinerinnen und Schreiner. Kombiniert wird der CAD-Contest mit einem eintägigen Workshop und einem Online-Wettkampf.

CAD-Contest für Lernende



Wer PointLine gut beherrscht, kann Projekte schneller planen.

Das CAD-Zeichnen in der Schreiner Ausbildung hat sich in den letzten Jahren stark verändert. Einerseits haben die Lernenden in der Schule meistens Kontakt mit einem CAD-Programm, andererseits haben sie im Betrieb oder zu Hause kaum die Gelegenheit, damit zu arbeiten. Praktisches Training ist jedoch das A und O, wenn es darum geht, etwas effizient anzupacken. Mit sieben CAD-Contests bietet die Borm-Gruppe

nun eine tolle Möglichkeit, Nützliches mit Spass zu verbinden. In Workshops lernen die jungen Anwender das CAD von PointLine kennen.

Sie arbeiten an einem Tag unter fachkundiger Leitung – mit dabei auch Vizeweltmeister René Bless – direkt in der Schmiede des Programmes, bevor sie sich in einem spannenden Wettbewerb für den Final des CAD-Contests qualifizieren können. Mit der Stu-

dentenversion von PointLine, die die Teilnehmenden am Workshop erhalten, können sie nun auch zu Hause trainieren. Sie werden dadurch effizientere CAD-Benutzer für ihre Lehrbetriebe und gewinnen Erfahrung und Spass am Zeichnen.

Wer sich in der ersten Runde nicht qualifiziert, kriegt am CAD-Online-Contest vom 27. November 2010 nochmals eine Chance. Denn die fünf schnellsten Lernenden des Online-Wettbewerbs können zusammen mit den Siegern der sieben vorhergehenden CAD-Contests am 11. Dezember 2010 gegeneinander antreten. Dabei kämpfen sie um den Hauptpreis von 1000 Franken in bar.

Die eintägigen Workshops kosten 200 Franken (inkl. Mittagessen und Studentenversion PointLine). Wer bereits eine Lizenz der Software besitzt, bezahlt nur 100 Franken. Der erste CAD-Contest findet am 20. Februar 2010 in Schwyz statt. Alle Details zum Wettbewerb gibt es auf der Internetseite der Borm-Gruppe:

→ www.borm.ch